



PEMERINTAH KOTA SAMARINDA
REKAPITULASI BARANG KE NERACA
PER 30-Jun-2025

Provinsi : PROVINSI KALIMANTAN TIMUR
Kab./Kota : PEMERINTAH KOTA SAMARINDA
Bidang : Bidang Kesehatan
Unit Organisasi : Dinas Kesehatan
Sub Unit Organisasi : Puskesmas Sambutan
U P B : Puskesmas Sambutan

KODE	NAMA BARANG	NILAI (Rp.)
1.3	ASET TETAP	12.032.331.330,00
1	TANAH	1.432.078.000,00
1.01	TANAH	1.432.078.000,00
2	PERALATAN DAN MESIN	2.493.403.680,00
2.01	ALAT BESAR	3.500.000,00
2.02	ALAT ANGKUTAN	400.680.000,00
2.03	ALAT BENGKEL DAN ALAT UKUR	48.665.360,00
2.04	ALAT PERTANIAN	6.273.000,00
2.05	ALAT KANTOR DAN RUMAH TANGGA	607.333.129,00
2.06	ALAT STUDIO, KOMUNIKASI DAN PEMANCAR	30.953.454,00
2.07	ALAT KEDOKTERAN DAN KESEHATAN	736.459.717,00
2.08	ALAT LABORATORIUM	101.400.857,00
2.09	ALAT PERSENJATAAN	4.850.000,00
2.10	KOMPUTER	553.288.163,00
2.11	ALAT EKSPLORASI	0,00
2.12	ALAT PENGEBORAN	0,00
2.13	ALAT PRODUKSI, PENGOLAHAN DAN PEMURNIAN	0,00
2.14	ALAT BANTU EKSPLORASI	0,00
2.15	ALAT KESELAMATAN KERJA	0,00
2.16	ALAT PERAGA	0,00
2.17	PERALATAN PROSES/PRODUKSI	0,00
2.18	RAMBU - RAMBU	0,00
2.19	PERALATAN OLAH RAGA	0,00
3	GEDUNG DAN BANGUNAN	8.106.849.650,00
3.01	BANGUNAN GEDUNG	8.106.849.650,00
3.02	MONUMEN	0,00
3.03	BANGUNAN MENARA	0,00
3.04	TUGU TITIK KONTROL/PASTI	0,00
4	JALAN, JARINGAN DAN IRIGASI	0,00
4.01	JALAN DAN JEMBATAN	0,00
4.02	BANGUNAN AIR	0,00
4.03	INSTALASI	0,00
4.04	JARINGAN	0,00
5	ASET TETAP LAINNYA	0,00
5.01	BAHAN PERPUSTAKAAN	0,00
5.02	BARANG BERCORAK KESENIAN/KEBUDAYAAN/OLAHRAGA	0,00
5.03	HEWAN	0,00
5.04	BIOTA PERAIRAN	0,00
5.05	TANAMAN	0,00
5.06	BARANG KOLEKSI NON BUDAYA	0,00
5.07	ASET TETAP DALAM RENOVASI	0,00



PEMERINTAH KOTA SAMARINDA
REKAPITULASI BARANG KE NERACA
PER 30-Jun-2025

Provinsi : PROVINSI KALIMANTAN TIMUR
Kab./Kota : PEMERINTAH KOTA SAMARINDA
Bidang : Bidang Kesehatan
Unit Organisasi : Dinas Kesehatan
Sub Unit Organisasi : Puskesmas Sambutan
U P B : Puskesmas Sambutan

KODE	NAMA BARANG	NILAI (Rp.)
3	ASET TIDAK BERWUJUD	0,00
3.01	ASET TIDAK BERWUJUD	0,00
4	ASET LAIN-LAIN	0,00
4.01	ASET LAIN-LAIN	0,00